****

**แบบประเมินโครงการต้นแบบส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมไทย 12 ประการ**

**“จิตอาสา สืบสาน รักษา และต่อยอดการทำความดีเพื่อแผ่นดิน”**

□ ระดับต่ำกว่าอุดมศึกษา □ ระดับอุดมศึกษา และบุคคลทั่วไป

**ความสอดคล้องกับหัวข้อที่นำเสนอ**

❑ 1) จิตอาสา สืบสาน รักษา และต่อยอดการทำความดีเพื่อแผ่นดิน

❑ 2) การเสริมสร้างความมั่นคงของสถาบันชาติ ศาสนา และพระมหากษัตริย์

❑ 3) การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

❑ 4) ค่านิยมไทย 12 ประการ

ชื่อทีม/สถาบัน/หน่วยงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ชื่อผลงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **เกณฑ์การให้คะแนน** | **คะแนนเต็ม** |
| 1. หลักการและวัตถุประสงค์ | 20 |
| 2. ตัวบ่งชี้ และวิธีการประเมินโครงการ  | 10 |
| 3. วิธีการดำเนินงานหรือลักษณะกิจกรรม | 10 |
| 4. แผนปฏิบัติการโครงการ | 10 |
| 5. ประโยชน์ที่ได้รับ | 20 |
| 6. การบูรณาการเรื่องจิตอาสา หรือค่านิยมไทย 12 ประการ | 20 |
| 7. สรุปผลโครงการ พร้อมภาพถ่าย | 10 |
| **รวม** | **100** |

****

**แบบประเมินโครงการประกวดสื่อดิจิทัล (ความยาวอย่างน้อย 3 นาทีแต่ไม่เกิน 5 นาที)**

□ ระดับต่ำกว่าอุดมศึกษา □ ระดับอุดมศึกษา และบุคคลทั่วไป

**ความสอดคล้องกับหัวข้อที่นำเสนอ**

❑ 1) จิตอาสา สืบสาน รักษา และต่อยอดการทำความดีเพื่อแผ่นดิน

❑ 2) การเสริมสร้างความมั่นคงของสถาบันชาติ ศาสนา และพระมหากษัตริย์

❑ 3) การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

❑ 4) ค่านิยมไทย 12 ประการ

ชื่อทีม/สถาบัน/หน่วยงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ชื่อผลงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **ประเด็นการประเมิน** | **คะแนนเต็ม** |
| **1. แนวคิดของเนื้อหาหรือเนื้อเรื่อง** เนื้อหาที่นำเสนอบูรณาการกับหัวข้อที่นำเสนอ  | 20 |
| **2. ความคิดสร้างสรรค์** ความน่าสนใจ-มุมมองหรือวิธีการที่แปลกใหม่ในการกำหนดโครงสร้างการเดินเรื่องและกระบวนการเพื่อให้เกิดความเข้าใจในหัวข้อที่นำเสนอ | 20 |
| **3. เทคนิคการจัดทำสื่อ** การเลือกใช้รูปแบบและขนาดตัวอักษร การใช้สี การจัดองค์ประกอบ การใช้เส้น การใช้รูปร่าง และการใช้องค์ประกอบของการออกแบบอื่น ๆ ที่เหมาะสมกับเนื้อหา | 20 |
| **4. ความสมบูรณ์ของงาน** ความสมบูรณ์ และความเหมาะสมของสื่อดิจิทัลโดยภาพรวม  | 20 |
| **5. ผลกระทบต่อสังคม (Social Impact)** สามารถโน้มน้าวจิตใจผู้ชมให้เกิดความรู้สึกร่วมในประเด็นหัวข้อที่นำเสนอ | 20 |
| **รวม** | **100** |

****

**แบบประเมินโครงการประกวดเกมดิจิทัล**

□ ระดับต่ำกว่าอุดมศึกษา □ ระดับอุดมศึกษา และบุคคลทั่วไป

**ความสอดคล้องกับหัวข้อที่นำเสนอ**

❑ 1) จิตอาสา สืบสาน รักษา และต่อยอดการทำความดีเพื่อแผ่นดิน

❑ 2) การเสริมสร้างความมั่นคงของสถาบันชาติ ศาสนา และพระมหากษัตริย์

❑ 3) การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

❑ 4) ค่านิยมไทย 12 ประการ

ชื่อทีม/สถาบัน/หน่วยงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ชื่อผลงาน\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **ประเด็นการประเมิน** | **คะแนนเต็ม** |
| **1. ความถูกต้อง สมบูรณ์ และเล่นเกมได้จริง** | 20 |
| **2. การจัดองค์ประกอบและ User Friendly** ความเหมาะสมของการจัดองค์ประกอบต่าง ๆ ของเกมโดยภาพรวม ง่ายต่อการใช้งาน | 20 |
| **3. ความคิดสร้างสรรค์** ความน่าสนใจ-มุมมองหรือวิธีการที่แปลกใหม่ในการกำหนดโครงสร้างการเดินเรื่องและกระบวนการเพื่อให้เกิดความเข้าใจ | 20 |
| **4. ความสอดคล้องของเนื้อหาเกมกับแนวคิดของหัวข้อที่นำเสนอ** เนื้อหาเกมสามารถบูรณาการกับหัวข้อที่นำเสนอได้ | 20 |
| **5. ผลกระทบต่อต่อผู้เล่น** สามารถโน้มน้าวจิตใจผู้เล่นให้เกิดความรู้สึกร่วมในการเล่นเกมตามหัวข้อที่นำเสนอ | 20 |
| **รวม** | **100** |